

13-30 ANS
SE RENCONTRER
RALER, ÉCHANGER,
PROPOSER,
FAIRE ENSEMBLE

LE POUVOIR
D'AGIR
POUR NOTRE
AVENIR!

LES 21/22 OCT.

PRIVAS - TAULÉAC

ÉTATS GÉNÉRAUX,
DE LA JEUNESSE ARDECHE

#2 JOURS NON-STOP#

INFORMATIONS ET INSCRIPTIONS :
AGIR.ARDECHE.FR

ardèche
LE DÉPARTEMENT



LIVRET DU PARTICIPANT

OÙ TROUVER LES INFOS EN AMONT ?



AGIR.ARDECHE.FR



ETATS GÉNÉRAUX
DE LA JEUNESSE - ARDÈCHE



04 75 66 97 09

→ À QUOI SERVENT LES ÉTATS GÉNÉRAUX DE LA JEUNESSE ?

Parce que l'Ardèche de demain, c'est vous !

L'objectif de ces deux journées est de vous permettre de proposer des idées de changements, de construire des solutions sur des sujets qui vous paraissent importants (égalité, emploi, écologie, éducation...).

Vous aurez l'occasion de rencontrer des acteurs de la société civile et des élus pour dialoguer avec eux et les interpellier sur ce qui vous préoccupe. Vous pourrez aussi inventer des solutions auto-gérées pour améliorer les choses.

Même si nous sommes tous réunis avec le même

objectif de formuler des propositions pour l'Ardèche, nous serons organisés en deux « filières » : les 13/17 ans et les plus de 18 ans. Des petits groupes seront constitués pour définir ce que nous voudrions changer et ce que nous voudrions conserver dans notre monde si un événement particulier survenait aujourd'hui et nous amenait à nous interroger sur le monde de demain.

Ces deux jours passés ensemble sont aussi l'occasion de se rencontrer, de faire connaissance et de faire la fête ensemble, avec des concerts le samedi soir.

PROGRAMME



LE SAMEDI

À PARTIR DE 9H00 Accueil,
au collège Bernard de Ventadour
de Privas

10H15 Présentation des Etats généraux :
objectifs, programme, organisation

10H45 / 12H00 De quoi je rêve ? Qu'est-ce qui me met en colère ? Ce qui marche bien, ce que nous aimerions changer.
Deux filières : 13/17 ans et 18 ans et plus

12H00 / 14H00 Repas à la cantine du collège

14H00 / 17H30 Ateliers en groupes sur les sujets qui vous intéressent. Préciser les problèmes et qui est concerné ; identifier des pistes de solutions et des ressources ; proposer une stratégie et un premier pas

17H30 / 18H30 Temps libre, créatif et ouvert.
Possibilité d'aller s'installer au camping de Privas.

18H30 / 21H00 Foodtrucks pour se restaurer, et ouverture de la buvette (prévoyez de la monnaie !)

21H00 CONCERTS : Cake aux Phones en 1^{re} partie, puis HK !

PROGRAMME



LE DIMANCHE

9H30 / 10H30 En petits groupes, préparation de la rencontre avec des décideurs

10H30 / 12H00 Rencontre avec des élus et des acteurs de la société civile (techniciens, chefs d'entreprise, experts...) pour échanger sur nos propositions

12H00 / 14H00 Repas

14H00 / 15H00 Quelles suites donner à nos rencontres et propositions ?

15H00 / 15H30 Déambulation : partage avec les autres groupes de nos propositions

15H30 / 16H00 Bilan

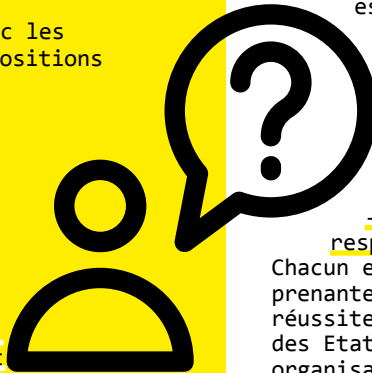
16H00 Départ

⇒ COMMENT S'ORGANISENT LES REPAS ?

Les repas du midi et du dimanche matin sont pris en charge. Les repas de midi se tiennent à la cantine du collège Bernard de Ventadour. On y mange bien, bio et local. Le petit déjeuner du dimanche matin est fourni au camping. Le

samedi soir, le repas est à la charge des participants.

Des foodtrucks seront présents devant le collège. Une buvette sera en place pendant les concerts.



⇒ COMMENT ÇA SE PASSE POUR L'HÉBERGEMENT ?

L'hébergement se fait à Ardèche Camping à Privas (les frais sont pris en charge). Il faut prévoir le nécessaire pour dormir (tente, duvet...) et de toilette. Des navettes entre le collège et le

camping seront organisées (samedi matin, samedi 17h30, dimanche matin, dimanche après-midi). Les groupes de mineurs accompagnés sont hébergés en mobil'home.

⇒ QUELLES SONT LES « RÈGLES DU JEU » DES ÉTATS GÉNÉRAUX ?

L'action d'un groupe est conditionnée par la qualité des relations entre ses membres. C'est pourquoi nous proposons trois règles du jeu :

- La co-responsabilité.

Chacun est partie prenante dans la réussite des objectifs des Etats généraux. Les organisateurs proposent une direction mais le voyage se fait ensemble. Sans engagement de chacun, on ne peut réussir. Cela vaut autant pour les ateliers que pour les horaires, la vie

commune ou le respect de la propreté des lieux...

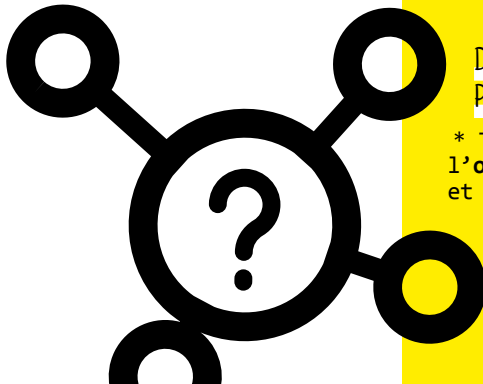
- Le respect, de soi et des autres. Le point de vue de chacun(e) est également important. Ce qui veut dire qu'on doit parler mais aussi écouter, qu'on a le droit de ne pas savoir ou de se tromper.

- Un engagement à durée limitée. On participe activement au week-end sans engagement pour la suite. Des suites seront peut-être proposées mais l'engagement dans celles-ci dépendra du temps disponible, de l'énergie, de l'envie de chacun.

⇒ POURQUOI AVOIR INVITÉ DES « DÉCIDEURS » ? QU'ATTENDONS-NOUS DE NOS RENCONTRES ?

Comme citoyen, chacun de nous a du pouvoir pour faire changer les choses et porter de nouvelles initiatives. Mais il est utile de discuter avec des personnes qui ont une expérience institutionnelle. Pour éviter les demandes irréalistes et s'enrichir de leur vision « de l'intérieur », nous avons invité des personnes qui occupent des postes d'élus ou de techniciens des collectivités locales. Nous ne réussirons pas seuls à construire une société plus juste. Il faut le

faire avec toutes les personnes qui partagent cette ambition. Nous visons à construire des conditions franches et douces de dialogue entre les jeunes et les décideurs. Nous misons sur une confiance à priori qui permet ce dialogue constructif autour de propositions d'intérêt général et au-delà des questions « jeunesse ». L'engagement des élus est d'apporter des réponses argumentées (et donc parfois négatives) dans un délai raisonnable aux propositions des jeunes.



⇒ ORGANISATION ET ANIMATION DES GROUPES

OBJECTIF :

1. **Se rencontrer et parler** d'un sujet qu'on a tous choisi comme centre d'intérêt
2. **Analyser ensemble le problème soulevé**, notamment qui a du pouvoir pour résoudre ce problème et quelle est notre part (vous verrez, on a toujours du pouvoir sur une situation !)
3. **Proposer une action** qui irait dans le bon sens : action auto-gérée, action construite en partenariat avec un acteur public ou associatif, interpellation d'une collectivité locale.

* On se fait plaisir en parlant de choses importantes de manière détendue et créative.

DÉROULEMENT POSSIBLE :

Se rencontrer, se dire d'où l'on parle.

Prendre le temps au départ de faire un temps de connaissance, que chacun puisse être reconnu comme une personne dans un groupe.

Se dire quelles seront les règles de fonctionnement de notre groupe.

De quoi on parle ?

A partir des idées et de la formulation de départ, chacun explique ce qu'il en comprend, en l'illustrant avec un cas concret (pistes : post-it, mime, dessin, etc). A partir de ces éclairages, on se met d'accord sur un problème précis et concret.

DES RÈGLES DU JEU POUR TOUS :

* Tout le monde a l'occasion de participer et de donner son avis.

* Les points de vue différents sont écoutés avec bienveillance.

POURQUOI C'EST UN PROBLÈME ? POUR QUI ?

Echanges à partir de ces questions.

Qui est concerné par le problème ?

Pourquoi est-ce qu'on ne veut pas que ça continue comme ça ? Au nom de quoi ? Au final, on dit pourquoi on veut agir sur ce problème.

QUI A DU POUVOIR SUR LA SITUATION ?

En plaçant par exemple le problème au centre, chacun peut y relier des organisations (Etat, collectivités locales, associations...) ou personnes en lien avec et ayant du pouvoir dessus. (dessin, playmobil, théâtre image,...)

On relance en demandant où est la place des jeunes, et où elle pourrait être.

COMMENT AGIR ?

A partir du problème formulé clairement, du pourquoi et de la place que peuvent prendre les jeunes, chacun peut imaginer des actions possibles (éventuellement en travaillant en petits groupes de manière créative).

Ces idées sont ensuite débattues pour retenir une piste d'action concrète à notre échelle et, si le sujet s'y prête, une piste d'action à l'échelle de la loi.

A chaque étape, et en particulier aux dernières, il est possible de faire appel à des «cordonniers» qui pourront éclairer le contexte du sujet ou faire des recherches à la demande du groupe.

Pour permettre la mise en commun entre tous les groupes, il faudrait arriver pour chaque groupe à :

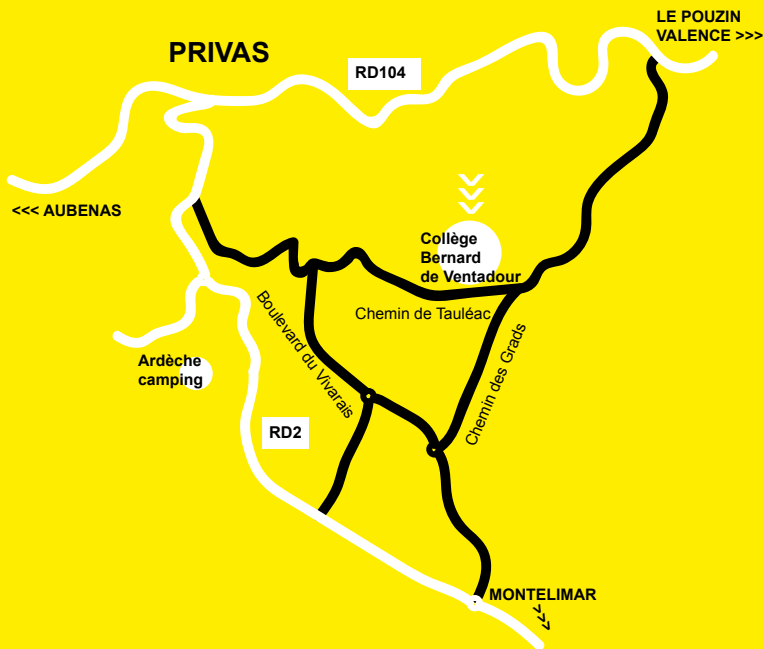
› Une proposition d'action qui s'attaque directement au problème, mais avec nos moyens propres (ceux du groupe, d'autres jeunes ou d'associations alliées)

› Une loi, un dispositif ou une façon de gérer le problème à changer ou à créer, à l'échelle politique.

Chaque groupe présente en plénière le problème (de façon créative et mis en scène) et ses propositions qui sont notées sur une page de paper-board.



COMMENT VENIR



AGIR.ARDECHE.FR



ETATS GÉNÉRAUX
DE LA JEUNESSE - ARDÈCHE



04 75 66 97 09